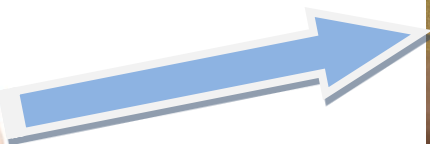
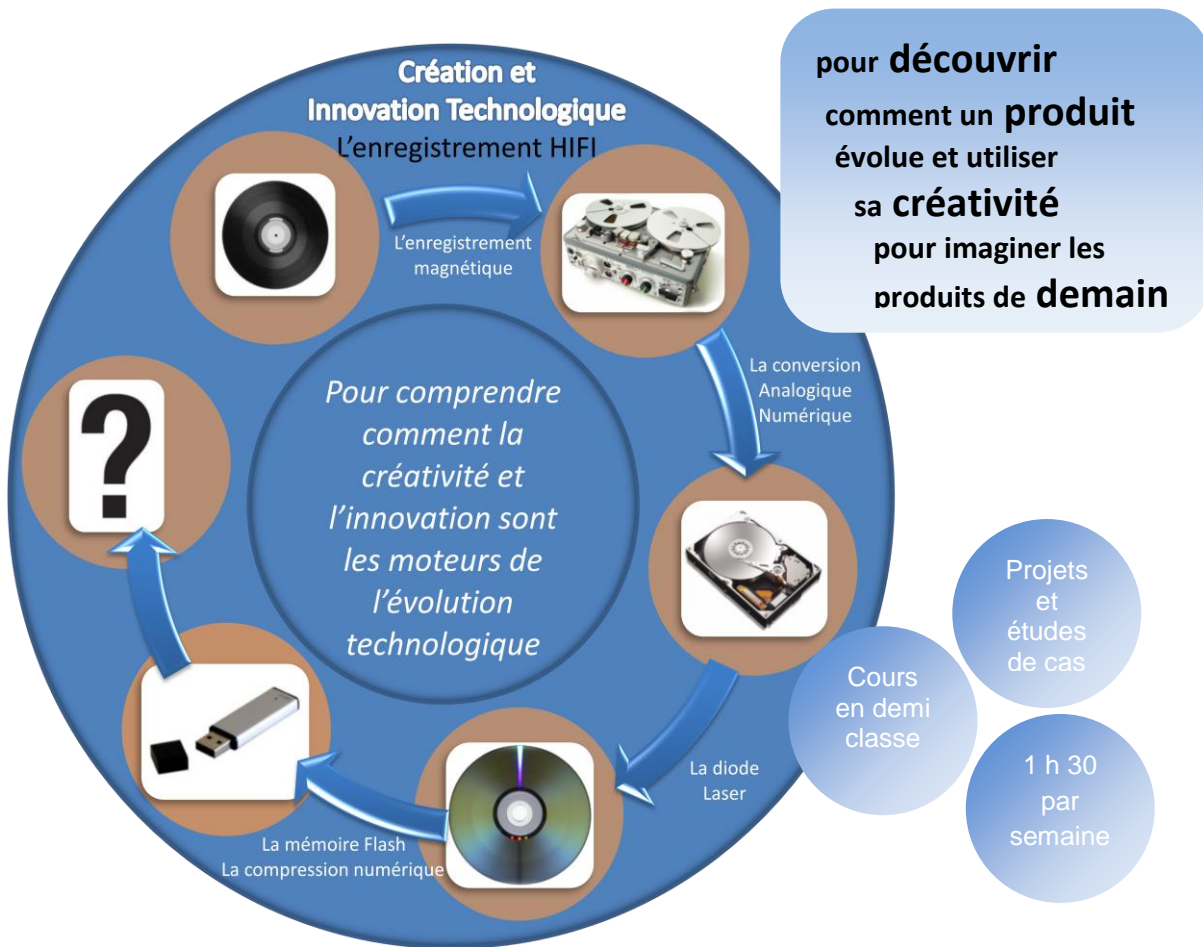




**CREATION ET INNOVATION TECHNOLOGIQUE :**

**De quoi s'agit-il ?**



**IMAGINER  
LE TELEPHONE SUIVANT ?**

## COMMENT EST ORGANISE L'ENSEIGNEMENT EN CIT AU LYCEE JEAN BAPTISTE DE BAUDRE ?



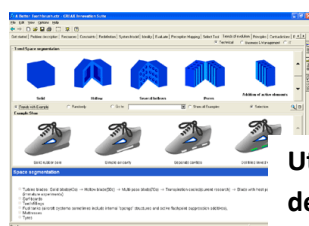
Un travail coopératif en groupe pour développer la créativité



Comprendre les processus d'innovation



Utiliser des méthodes et des outils de créativité



- ACQUERIR LES BASES D'UNE CULTURE DE L'INNOVATION TECHNOLOGIQUE : identifier les **étapes de l'évolution** d'un produit ; comprendre les lois d'évolution de systèmes techniques dans **leur environnement**.
- COMMUNIQUER SES INTENTIONS : utiliser les outils de **communication** technique « manuels » ou « numériques », PowerPoint, MindView,...
- METTRE EN ŒUVRE UNE DEMARCHE DE CREATIVITE : démarche collaborative ; utilisation des méthodes de créativité TRIZZ et ASIT, Brainstorming ; développer un **produit innovant** avec une **démarche d'équipe**.

### GRILLE HORAIRE CLASSE DE SECONDE

ENSEIGNEMENTS COMMUNS	HORAIRE / ELEVE
Français	4 h
Histoire – Géographie	3 h
LV1	5 h 30
LV2	
Mathématiques	4 h
Physique – Chimie	3 h
Sciences & Vie de la Terre	1 h 30
Education Physique et Sportive	2 h
Education Civique, Juridique & Sociale	0 h 30
Accompagnement Personnalisé	2 h
Enseignements d'Exploration	2 x 1 h 30
<b>HORAIRE TOTAL ELEVE</b>	<b>28 h 30</b>

### ENSEIGNEMENTS D'EXPLORATION

Un premier enseignement, choisi par l'élève, obligatoirement parmi les enseignements d'économie :

- ⊗ SES (*Sciences Économiques et Sociales*),
- ⊗ PFEG (*Principes Fondamentaux de l'Économie et de la Gestion*).

Un second enseignement choisi parmi les autres enseignements ci-dessous :

- Sciences de l'ingénieur (SI)\*
- Création et Innovation Technologiques (CIT)\*
- Méthodes et Pratiques Scientifiques (MPS)
- Littérature et Société
- Sciences et Laboratoires
- Enseignement d'économie non pris en choix 1

➔ \* **Cas particulier :**  
Possibilité de prendre les deux options SI et CIT en plus de l'un des deux enseignements d'économie.

Options facultatives possibles (dans tous les cas) :

- ⊗ EPS (*Rugby, basket, danse*)

*SI et CIT en classe de seconde, c'est un PASS gagnant vers tous les métiers de l'ingénieur. C'est un choix judicieux d'enseignements exploration pour s'initier à la culture scientifique et technologique.*